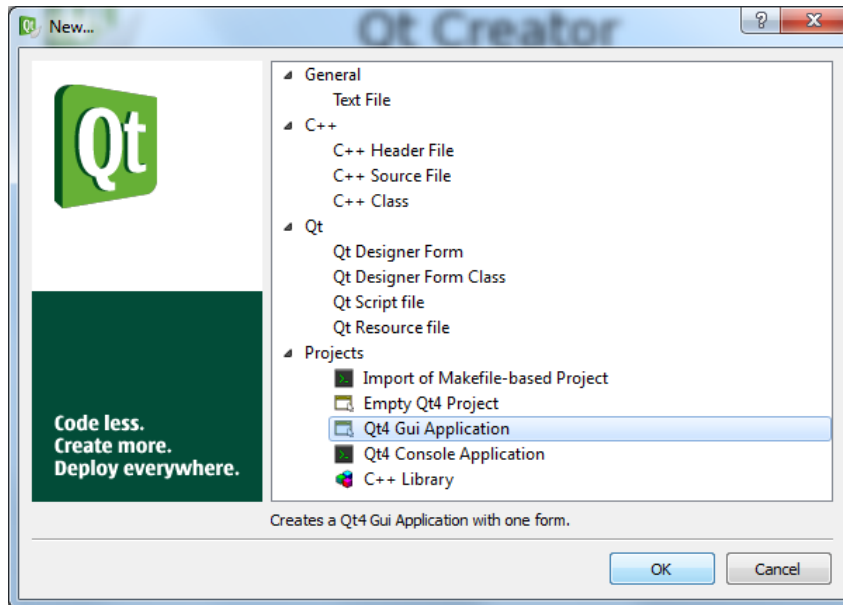
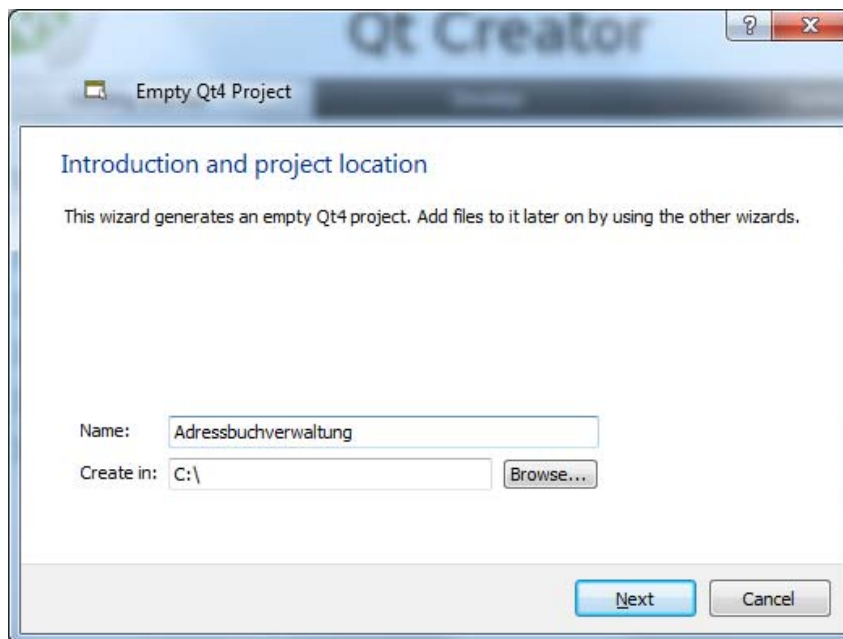


1 Projekt Anlegen

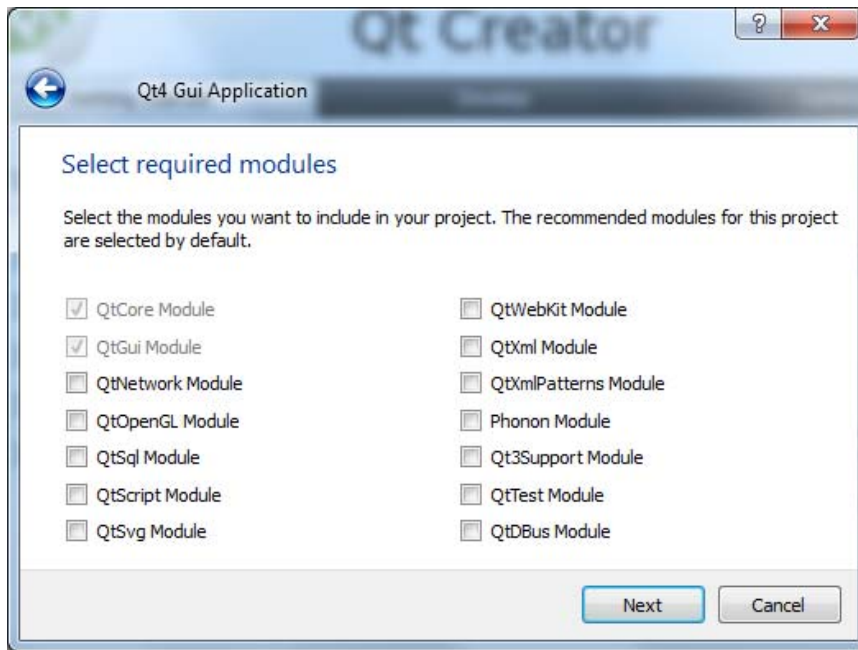
1. File -> new



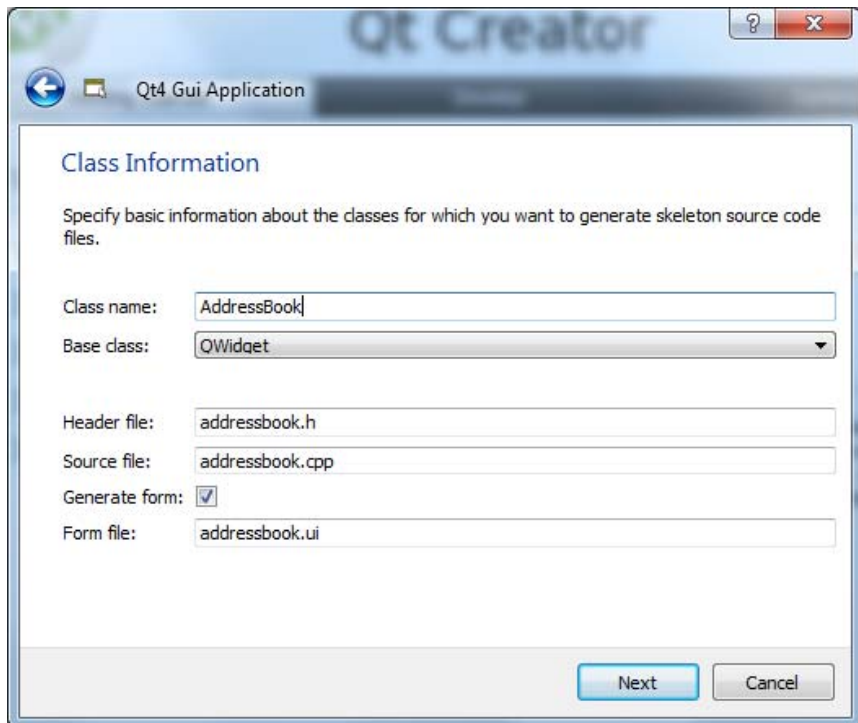
2. Unter **Projects Qt4 GUI Application** auswählen.



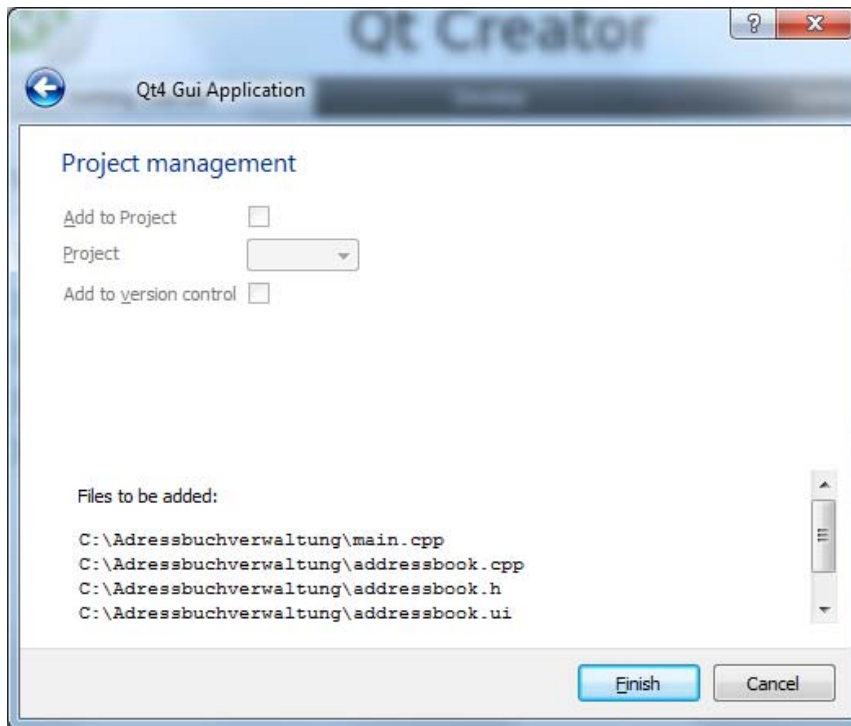
3. Projektnamen festlegen, z.B. **Adressbuchverwaltung**



4. In diesem Fenster muss nix ausgewählt werden. Einfach überspringen



5. Im Auswahlménú **Base class QWidget** auswählen und **Class name AddressBook** verwenden



6. Das Projekt wurde nun angelegt