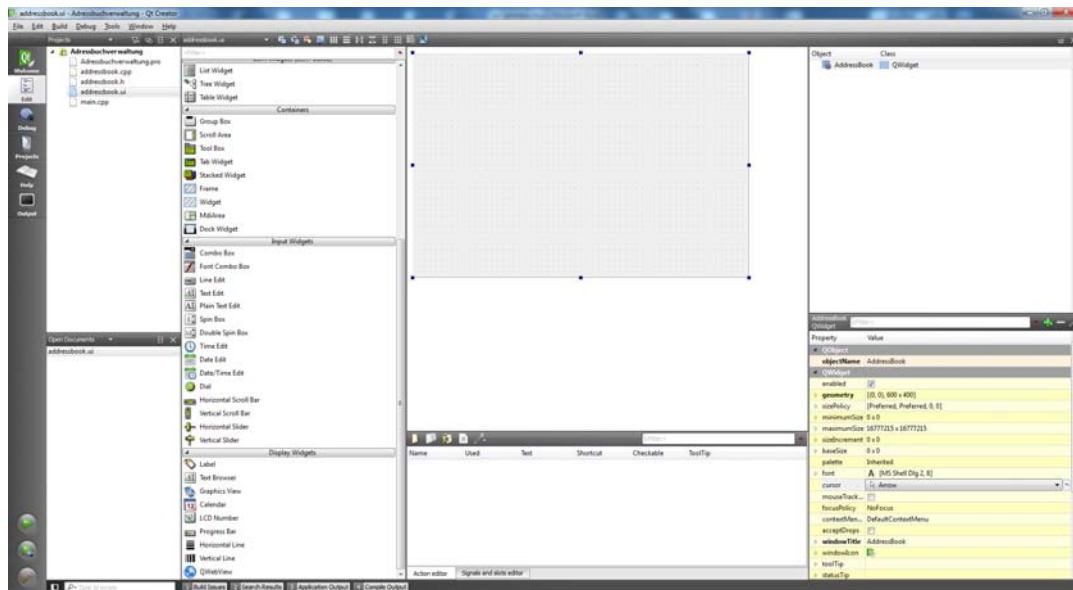
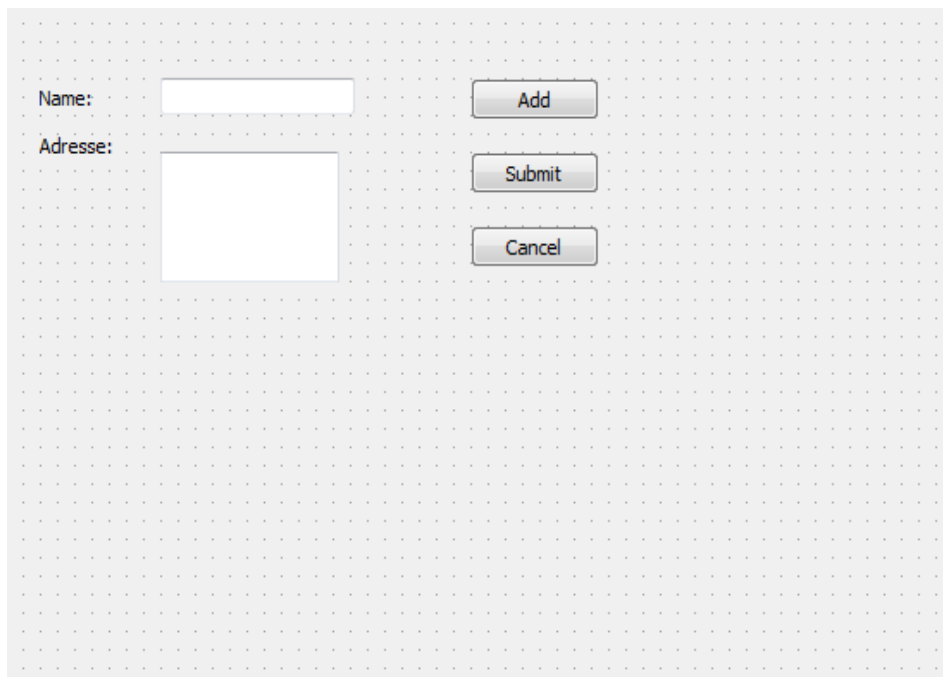


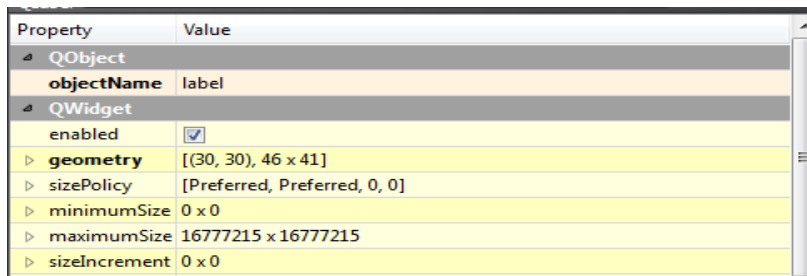
2 GUI gestalten



1. GUI Editor Starten



2. Für die GUI braucht man zwei **QLabels** einen für **Name:** und einen für **Adresse:**. Die Labels findet man unter **Display Widgets**. Dann benötigt man noch ein **Line Edit** für den Namen und ein **Text Edit** für die Adresse. Beide Objekte findet man unter **QWidgets**.



Property	Value
QObject	
objectName	label
QWidget	
enabled	<input checked="" type="checkbox"/>
geometry	[(30, 30), 46 x 41]
sizePolicy	[Preferred, Preferred, 0, 0]
minimumSize	0 x 0
maximumSize	16777215 x 16777215
sizeIncrement	0 x 0

3. Im nächsten Schritt ändert man den Objekt Namen (**ObjectName**). Den Objekt Namen für das Label Name, ändert man in **nameLabel** um, das Label Adresse in **addressLabel**, Line Edit in **nameEdit**, TextEdit in **addressText**. Den Objekt Namen des Button Add in **addButton**, Submit in **submitButton** und Cancel in **cancelButton**.